|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Star Giant | | **작성자** | **2020182038 정하나** | **팀명** | 별거인 |
| **주차** | **26~27주차** | **기간** | **2023.06.27~2023.07.10** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | **스테이지 1 컷씬 카메라,** | | | | |

1. 파티클-> 적 맞으면 파티클 생성
2. 카메라 쉐이킹-> 체력 낮아질 때, 블랙홀에 가까울 때
3. 시작 컷씬, 2~3스테이지 컷씬 수정 -> 시작할 때 플레이어도 함께 보여주는 컷씬으로 하고싶음 수정해야 됨
4. 룸 넘버 백키 가능
5. 해골에 체력바 추가

==

앞으로 보스 대사 / 보스 공격, 불 쉐이더 해야 됨

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결 방안** |  |
| **다음 주차** |  | **다음 기간** |  |
| **다음주 할 일** |  | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |